

„GEOINFORMATICĂ”- Interdisciplinaritate virtuală

Inspector școlar pentru geografie I.S.J. Dolj,

Prof. Maria Ciobanu

Unitatea școlară: Colegiul Național Pedagogic “Ștefan Velovan “ Craiova

Prof. Adelina Teodorescu

Concursul Național Interdisciplinar „GEOINFORMATICĂ” este un concurs care se adresează elevilor de liceu, pasionați de informatică și geografie. În urma discuțiilor purtate cu elevii și cadrele didactice din unitățile de învățământ ale județului nostru a rezultat nevoia implicării elevilor în realizarea de materiale care să îmbine cele două discipline importante în formarea lor ca viitori cetățeni ai acestei societăți în transformare.

Competiția concursului este o experiență binevenită pentru fiecare din cei implicați elevi, profesori și un exemplu de bună practică. Elevii au posibilitatea de a lucra în echipă, pe secțiuni („Soft Educațional” și „Multimedia”), punându-și în valoare imaginația virtuală și cunoștințele geografice. Concursul își propune să încurajeze și să promoveze dezvoltarea competențelor de identificare a problemelor globale pe care le studiază geografia din societatea umană transpusă prin utilizarea eficientă a calculatorului. Dezvoltarea actuală a tehnologiei informației și comunicației și în particular utilizarea Internetului și web-ului în învățământ, implică combinații de hardware, software, suporturi și sisteme de distribuție într-o continuă evoluție ceea ce elevilor li se pare interesant pentru că în final produsul este o realizare proprie.

Astfel se dezvoltă conștiința de sine și dorința de a reuși. Utilizarea calculatorului și a Internetului permit o înțelegere mai bună a materiei într-un timp mai scurt. Pentru elevi, beneficiarii direcți ai acestui concurs (activități) se reduce timpul necesar studierii unei discipline, fără a memora informații care se stochează greu și pe care de multe ori în afara concursului nu le mai utilizează. Se dezvoltă astfel creativitatea elevilor. Aceștia învață să cerceteze și să discute probleme științifice care le pot afecta propria viață. Ei devin persoane responsabile, capabile să se integreze social.

Beneficiarii direcți și indirecti:

Beneficiarii direcți: elevii participanți, care au posibilitatea de a-și dezvolta creativitatea, imaginația, de a lucra în ritmul propriu prin realizarea unor soft-uri educaționale de calitate coordonați de profesorii lor. Pe ecran elevii au posibilitatea să simuleze unele procese geografice, care cu ajutorul unor mijloace tradiționale este dificil sau chiar imposibil să le obții, au posibilitatea de a lucra în echipă, dar și de a fi în competiție.

Beneficiarii indirecti: unitățile de învățământ, comunitatea – prin diseminarea rezultatelor concursului și promovarea utilizării calculatorului și în cadrul altor discipline, geografia fiind una dintre disciplinele care integrează cu succes calculatorul.

La acest concurs pot participa elevi din învățământul de stat și particular, din clasele a IX-a, a X-a, a XI-a și a XII-a. Participarea este opțională și individuală.

Probele de concurs se desfășoară pe secțiuni:

- **Soft educațional**

Tematică legată de programa de la disciplina de GEOGRAFIE, clasele IX-XII;

- **Multimedia**

Tema: Implicarea tinerilor în soluționarea problemelor comunitare;

Elevii pot lucra în echipe formate din 2-3 membri, din aceeași instituție de învățământ, sau din instituții diferite, din același județ.

Din cadrul aceluiași liceu pot participa mai multe echipe, fiecare dintre acestea putând participa cu mai multe proiecte.

Echipele vor fi coordonate de maxim doi profesori îndrumători (geografie și informatică).

Condițiile de participare :

La etapa națională se transmit în format electronic lucrările fiind respectate următoarele detalii tehnice:

- Calitatea audio și video a produsului final trebuie să fie corespunzătoare unei bune vizionări.
- Pentru secțiunea de soft educațional se admite un produs software în orice format (exe sau nu).
- Editarea produsului multimedia se poate face cu orice soft de prelucrare video, începând cu *Windows Movie Maker*, aparținând sistemului de operare Windows XP și continuând cu cele mai des utilizate de către pasionații în domeniu: *Ulead Studio Video*, *Pinnacle Studio*, *Adobe Premiere Pro* etc. Se recomandă ca produsul final să fie în format **avi**, **mpg**, **wmv** sau orice altă encodare, care va permite vizionarea materialului cu Windows Media Player.
- Pentru înscriere trebuie precizat: numele și prenumele fiecărui membru al echipei, unitatea școlară, localitatea, profesor coordonator, adresă de e-mail/ un număr de telefon unde poate fi contactat coordonatorul și secțiunea la care se dorește înscrierea.
- Datele de contact ale concurenților vor fi precizate în **Fișa de participare**, ce va fi trimisă cu lucrarea spre evaluare.

Concursul se va derula în **două etape:**

1) Etapa de trimitere și primirea lucrărilor :

Perioada de înscriere a echipelor și de trimitere a materialelor pe secțiuni este: **07-**

11.05.2018

Înscrierea se face la adresa:

- Adresa de e-mail: : licaovidiu2005@yahoo.com ;

Persoane de contact:

- Prof. Ciobanu Maria – la adresa: ciobanu_maria2005@yahoo.com
- Prof. Gîju Adriana - la adresa: adrianagiju@gmail.com

2) Etapa finală, desfășurată la Colegiul Național „Carol I” din Craiova în zilele de 12-13 mai 2018, va consta în evaluarea lucrărilor înscrise în concurs și publicarea rezultatelor pe blogul profesorilor de geografie Dolj <https://geografiedj.wordpress.com/concursuri-si-olimpiade-3/concursuri/>

Se vor acorda **premiul I, II, III și 25% din numărul participanților menționi**, la fiecare secțiune.

Detalii tehnice:

- Calitatea audio și video a produsului final trebuie să fie corespunzătoare unei bune vizionări.
- Pentru secțiunea de soft educațional se admite un produs software în orice format (exe sau nu).
- Editarea produsului multimedia se poate face cu orice soft de prelucrare video, începând cu *Windows Movie Maker*, aparținând sistemului de operare Windows XP și continuând cu cele mai des utilizate de către pasionații în domeniu: *Ulead Studio Video*, *Pinnacle Studio*, *Adobe Premiere Pro* etc. Se recomandă ca produsul final să fie în format **avi**, **mpg**, **wmv** sau orice altă encodare, care va permite vizionarea materialului cu Windows Media Player.
- Produsul final (filmul) se expediază în format electronic însoțit de fișa de înscriere la adresa: licaovidiu2005@yahoo.com
- Regulamentul concursului și fișa de înscriere se află pe blogul profesorilor de geografie Dolj la adresa: <https://geografiedj.wordpress.com/concursuri-si-olimpiade-3/>

Evaluarea

Pe lângă criteriile punctuale de evaluare, specificate la fiecare secțiune, membrii comisiei de evaluare vor evalua în funcție de:

- Originalitatea scenariului;
- Gradul de creativitate al întregului proiect;

- Claritatea transpunerii mesajului în limbaj vizual;
- Relevanța pentru tema secțiunii;
- Calitatea imaginii și a sunetului;
- Calitatea textelor/imaginilor/reprezentărilor grafice și cartografice specifice geografiei.