

MIC ÎNDRUMAR MATEMATIC

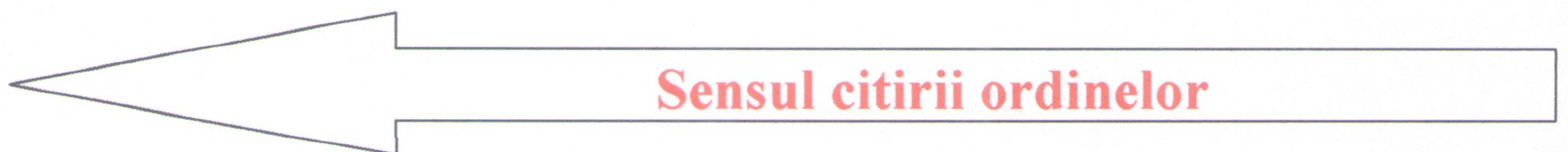
„Matematica este limba cu care Dumnezeu a scris universul.”

Galileo Galilei

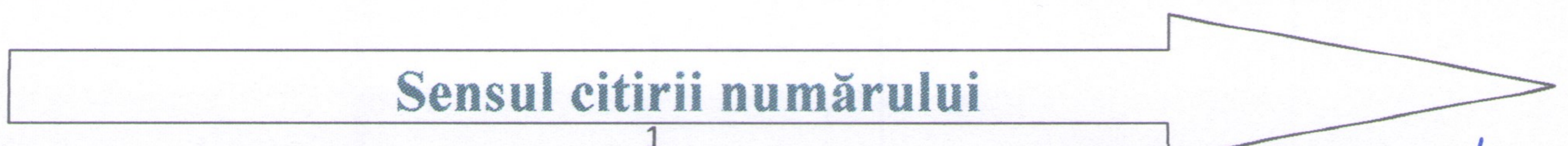
Numerele naturale de la 0 la 100

- **Număr** – rezultatul numărării elementelor unei mulțimi.
- **Cifră** – semn grafic folosit în scrierea numerelor.
- **Număr par (cu soț)** au cifra unităților 0, 2, 4, 6 sau 8.
- **Număr impar (fără soț)** au cifra unităților 1, 3, 5, 7 sau 9.
- **Ordine crescătoare** – de la cel mai mic la cel mai mare.
- **Ordine descrescătoare** – de la cel mai mare la cel mai mic.
- **Numere consecutive** – numere care urmează unul după altul în șirul numerelor naturale – crescător – ex. : 7, 8, 9 și descrescător – ex. : 4, 3, 2.
- **Succesor** - numărul care urmează.
- **Predecesor/precedent** – numărul de dinainte.
- \overline{abc} – număr natural de trei cifre.
- **Ordin** – locul ocupat de fiecare cifră în scrierea numărului.

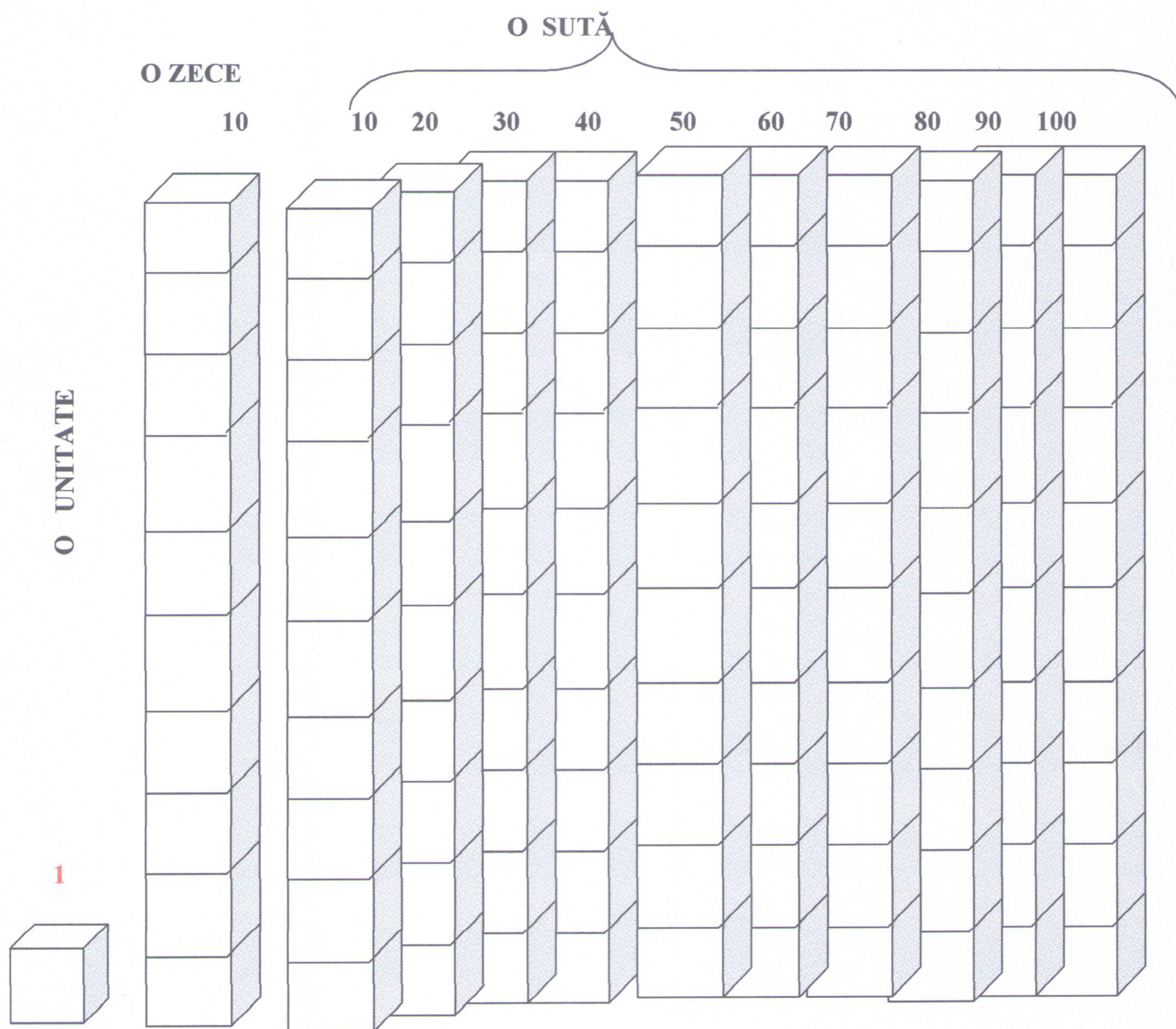
Fiecare grup de trei ordine consecutive, începând cu ordinul unu, formează o clasă.



Clasa milioanei			Clasa miilor			Clasa unităților			CLASE
9	8	7	6	5	4	3	2	1	← ORDINE
S	Z	U	S	Z	U	S	Z	U	←



Handwritten signature



Compararea numerelor naturale

Două numere naturale se compară astfel:

- Dacă numerele nu au același număr de cifre (numărul ordinilor diferă), atunci este mai mare (respectiv mai mic), cel cu mai multe (respectiv mai puține) cifre.

$$4 < 10$$

$$235 > 12;$$

$$47 < 624$$

- Dacă numerele au același număr de ordine, comparăm numerele care reprezintă ordinele de același fel, de la stânga la dreapta.

$$\begin{array}{c} 21 > 205; \\ \underbrace{ > }_{2=2} \\ 1 > 0 \\ 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} 97 < 99 \\ \underbrace{ < }_{9=9} \\ 7 < 9 \end{array}$$

M. B. B.

ADUNAREA ȘI SCĂDEREA NUMERELOR NATURALE

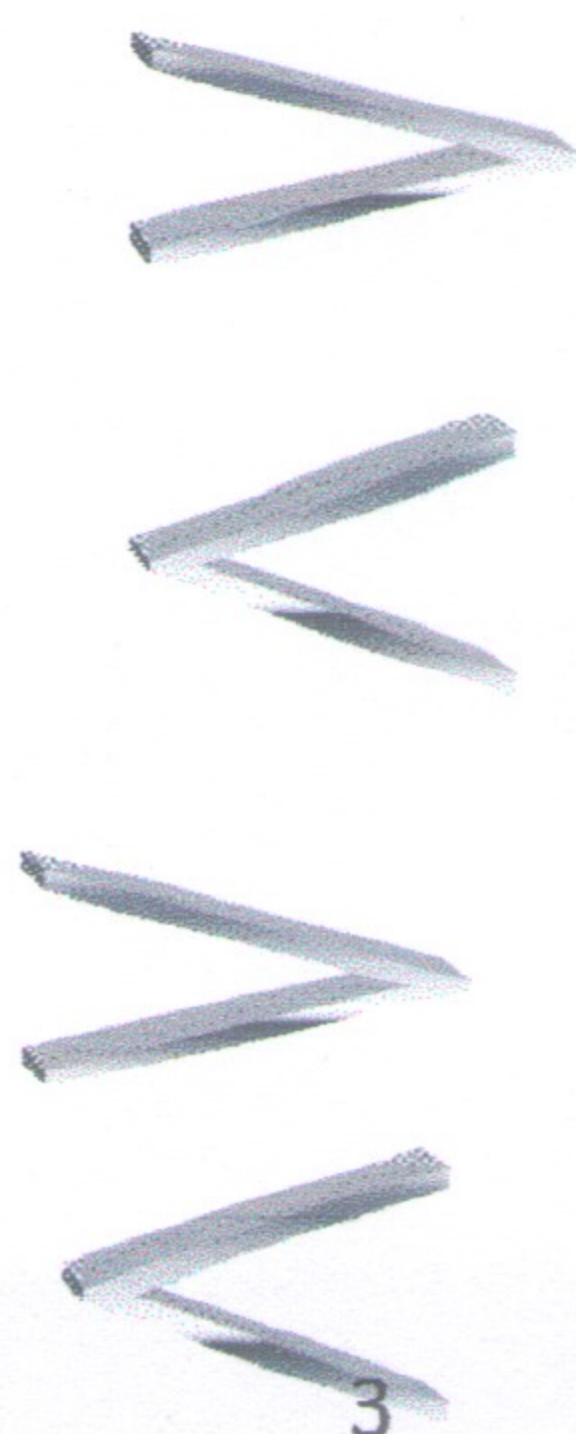
- **ADUNAREA** : operație aritmetică de combinare a două numere naturale pentru a forma o sumă care conține toate unitățile numerelor naturale.
- **SCĂDEREA** : operația aritmetică prin care se determină diferența dintre două numere.

ADUNAREA	SCĂDEREA
<ul style="list-style-type: none">- Termeni : numerele care se adună- Sumă : rezultatul adunării $10 + 3 = 13$ $T + T = S (T)$	<ul style="list-style-type: none">- Descăzut : numărul din care se scade și care trebuie să fie cel puțin egal cu scăzătorul- Scăzător : numărul care se scade- Diferența : rezultatul scăderii a două numere $25 - 4 = 21$ $D - S = R (D)$
<p>Proba:</p> <p>a) prin adunare: $4 + 10 = 14$</p> <p>b) prin scădere: $14 - 10 = 4$ $14 - 4 = 10$</p>	<p>Proba:</p> <p>a) prin adunare: $3 + 21 = 24$</p> <p>b) prin scădere: $24 - 21 = 3$</p>

Cuvinte cheie

„CU”

„CU cât este mai...”



adunare

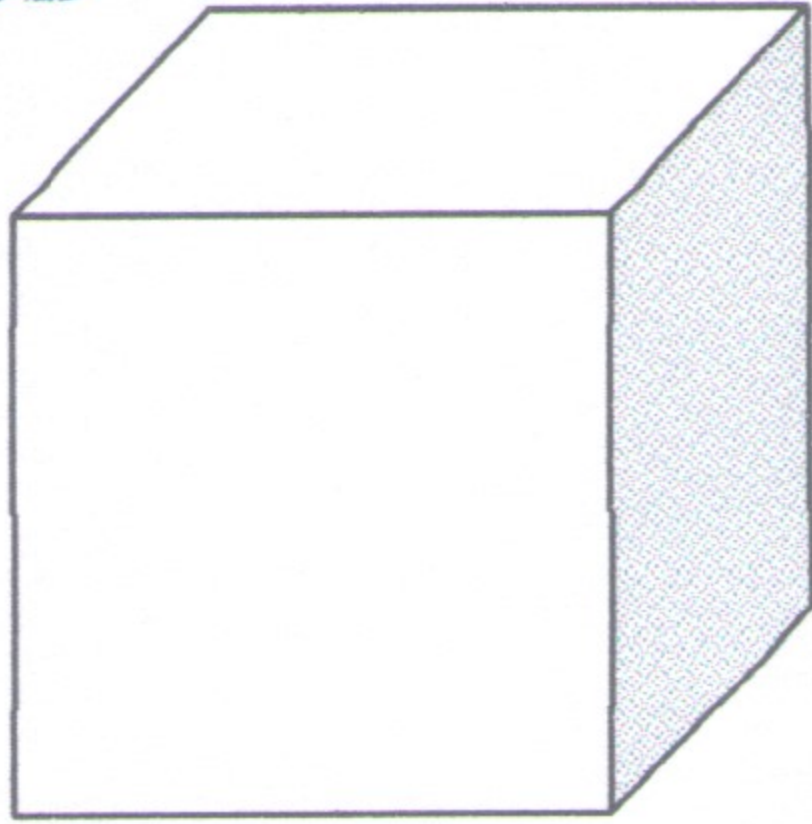
scădere

scădere
scădere

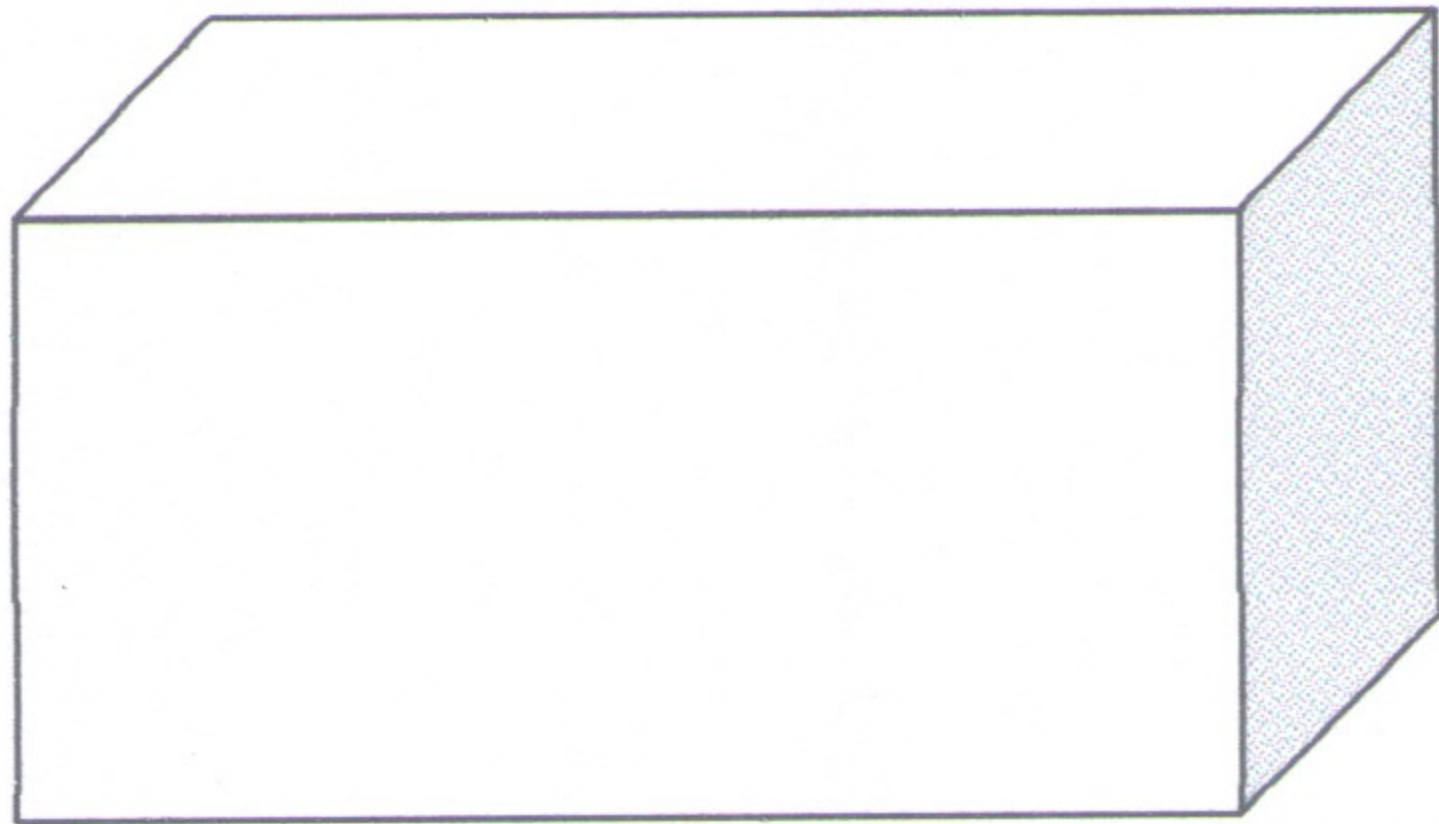
ELEMENTE INTUITIVE DE GEOMETRIE

CORPURI GEOMETRICE

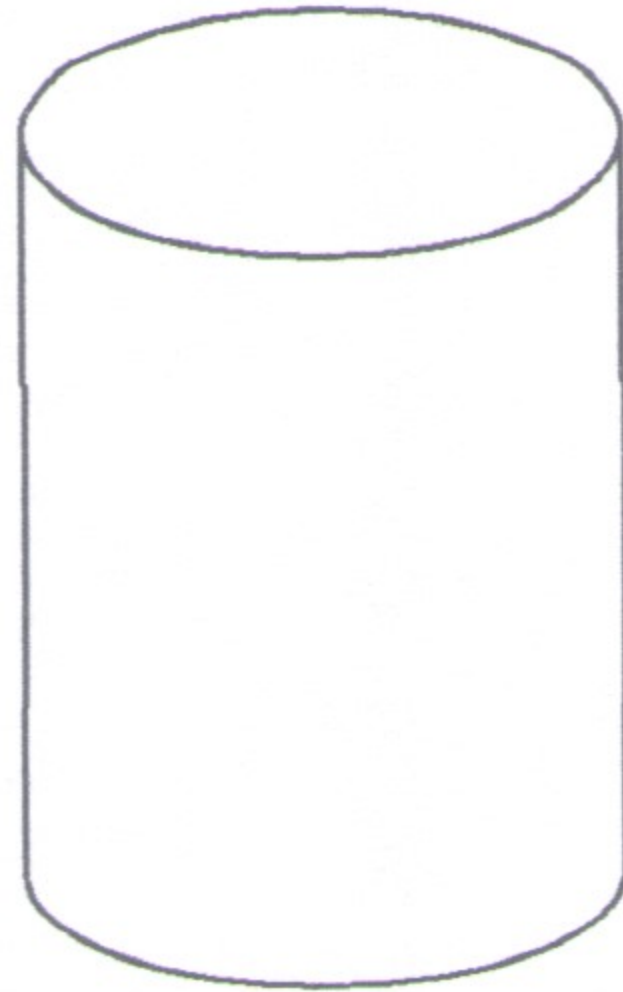
CUB



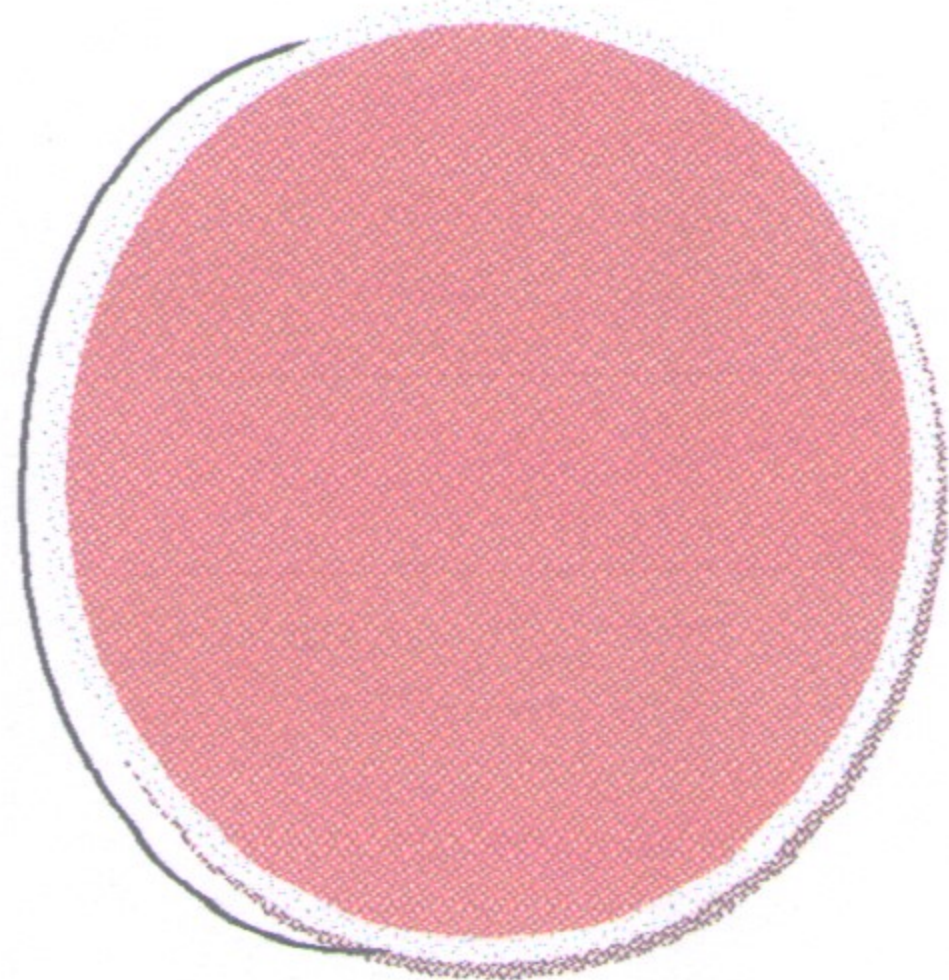
CUBOID



CILINDRU

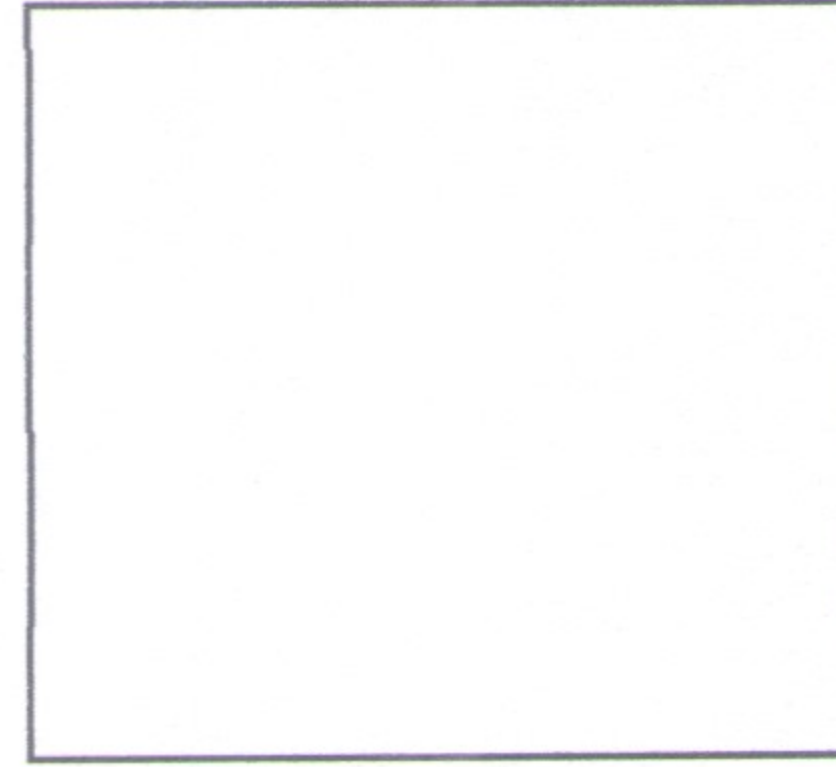


SFERĂ

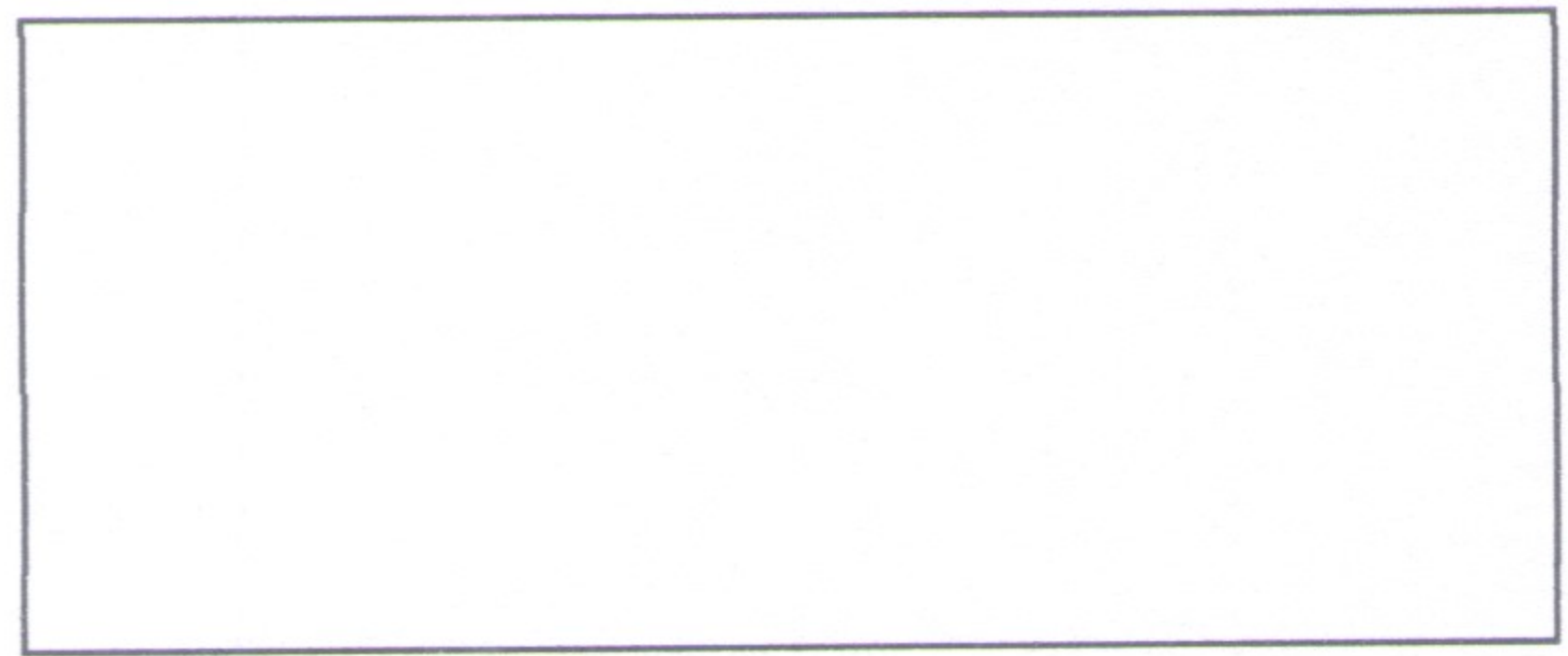


FIGURI GEOMETRICE

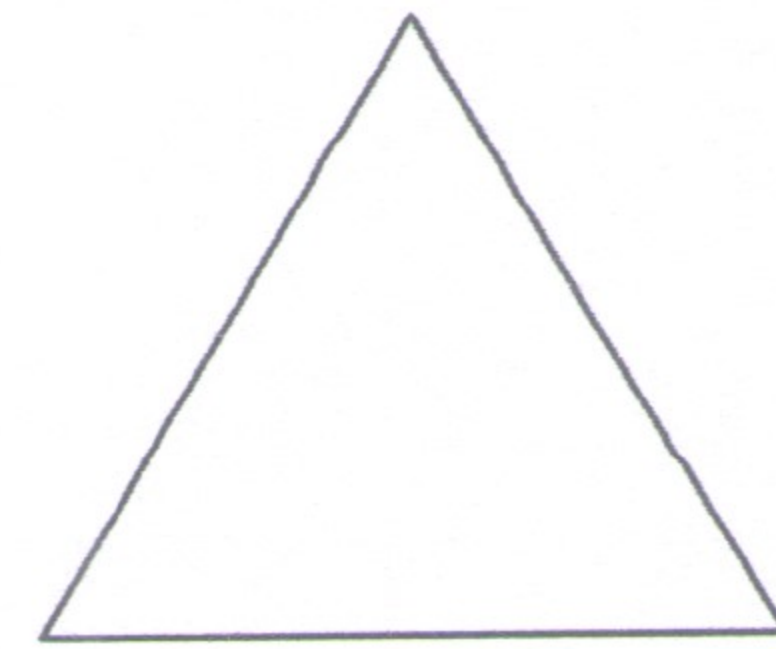
PĂTRAT



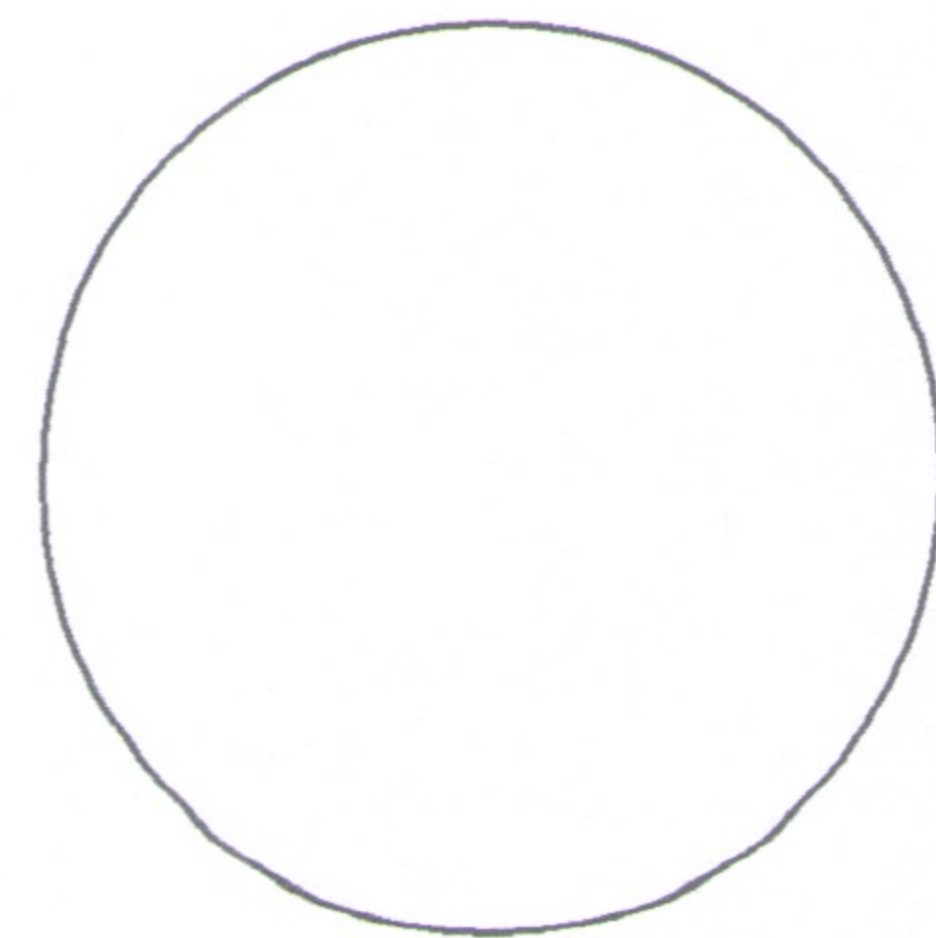
DREPTUNGHI



TRIUNGH



CERC



UNITĂȚI DE MĂSURĂ

UNITĂȚI DE MĂSURĂ NONSTANDARD = unități de măsură care dau rezultate diferite măsurătorilor.

Exemple:

- Măsurarea lungimilor – șchioapa, palma, cotul, talpa etc.
- Cântărirea corpurilor – folosirea cuvintelor greu, ușor.
- Capacitatea vaselor – ceașcă, pahar, sticlă, găleată, butoi etc.

UNITĂȚI DE MĂSURĂ STANDARD = unități de măsură care au aceeași mărime în toată lumea.

Exemple:

- Măsurarea lungimilor – metrul.
- Masa corpurilor (cântărirea) – kilogramul.
- Capacitatea vaselor – litrul.
- Măsurarea timpului – secundă, minut, oră, zi, săptămână, lună, an etc.
- Unități monetare – leul.

UNITĂȚI DE MĂSURĂ		
Lungimea	Volumul (capacitatea)	Masa corpurilor
Metrul (m)	Litrul (l)	Kilogramul (kg)
mm, cm, dm, m dam, hm, km	ml, cl, dl, l dal, hl, kl.	mg, cg, dg, g, dag, hg, kg q, t.

MĂSURAREA TIMPULUI

